|  |  |
| --- | --- |
| **科技成果转化应用说明** | |
| 科技成果名称 | 艾迪亚 Level Of Detail游戏模型面数优化处理软件V1.0 |
| 应用单位 | 艾迪亚数字娱乐有限公司 |
| 成果应用时间 | 2019年1月 |
| 成果转化详细表述：  本公司研制的Level Of Detail游戏模型面数优化处理软件，根据光栅化计算面数值，向量叉积，深度信息，三角形模型细分loop算法，Cat mull-Clark四边形细分算法，边坍缩算法，优化了屏幕设备实时要求较高，面数很多，镜头需要细节的游戏，减少渲染时间，近处模型边缘更加流畅圆滑，使3D艺术家不再需要建高模低模，减少艺术家工作量，提高游戏性能，减少不必要的顶点的变换、着色所需的时间。  目前本研发成果已经应用在了部分游戏项目中的模型优化，效果非常精细，且效率非常高，以往十数个G的工作文件可以压缩一半。 | |
| 转化产品图示：  内网通截图20201012133829jessica-sparrowhawk-lodsystem-unity | |